

ルーレット早見表

固定オッズ早見表
偏りのないホイール前提

ヨーロピアン シングルゼロ・ポケット37個 ハウスエッジ2.70%	アメリカン 0と00・ポケット38個 ハウスエッジ5.26%	フレンチ ラ・パルタージュ（採用時） イーブンマネーベットで1.35%
---	--	---

シングルゼロのレイアウト

テーブル順（ホイール順ではない）

0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2:1
	2	5	8	11	1	17	20	23	26	29	32	35	2:1
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34	2:1
第1ダズン ・ 1~12				第2ダズン ・ 13~24				第3ダズン ・ 25~36					
1-18		偶数		赤		黒		奇数		19-36			
チップ位置の例：1ストレートアップ・2スプリット・3ストリート・4コーナー・5シックスライン													

アウトサイド：赤／黒、奇数／偶数、1～18／19～36は、それぞれ18個の数字をカバーします。ゼロは赤でも黒でも、奇数でも偶数でも、ローでもハイでもありません。

配当と確率

1スピンの当たる確率

ベット	対象	配当	EU (37)	US (38)
ストレートアップ	1	35:1	2.70%	2.63%
スプリット	2	17:1	5.41%	5.26%
ストリート／トリオ	3	11:1	8.11%	7.89%
コーナー	4	8:1	10.81%	10.53%
ファーストフォー (0、1、2、3)	4	8:1	10.81%	—
シックスライン	6	5:1	16.22%	15.79%
ダズン	12	2:1	32.43%	31.58%
コラム	12	2:1	32.43%	31.58%
赤／黒	18	1:1	48.65%	47.37%
奇数／偶数	18	1:1	48.65%	47.37%
ロー／ハイ (1～18／19～36)	18	1:1	48.65%	47.37%
米国ファイブ (0、00、1、2、3)	5	6:1	—	13.16%

米国のトップライン：0、00、1、2、3はポケット5個をカバーし、配当は6:1、ハウスエッジは7.89%です。シングルゼロのファーストフォー（0、1、2、3）は8:1です。

配当の読み方

配当比が示すのは**利益分のみ**です。当たった賭け金も戻ります。\$1のストレートアップが当たると、合計\$36が戻ります。ベットを組み合わせた場合は、先に賭け金をすべて差し引いてください。1回のスピンで複数のベットが当たることもあります。

フレンチのコールベット

ヴォワザン ポケット17個 / チップ9枚	ティエール ポケット12個 / チップ6枚	オルフェラン ポケット8個 / チップ5枚	ジュ・ゼロ ポケット7個 / チップ4枚
---------------------------------	---------------------------------	---------------------------------	--------------------------------

コールベットは、ホイールの一区画にまたがってベットを組み合わせたものです。当たったポケットによって収支は変わり、特別なエッジはありません。

ゼロとフレンチルール

標準のアウトサイドベットは、0または00で外れます。ラ・パルタージュは、対象のイーブンマネーベットに限り半額を戻します。アン・プリゾンのルールはテーブルごとに異なるため、ベットの前にレイアウトのルールを確認してください。

冷静に。各スピンは独立しており、どのシステムもハウスエッジは変えられません。無理のない損失額と時間の上限をプレイ前に決め、負けを取り戻そうとしないでください。

人気のルーレット戦略

早見表
イーブンマネーベット向け

よく知られた8つのシステム。実測に基づくランキングではない 1uは基本の賭け金 どの戦略でもハウスエッジは変わりません。標準のシングルゼロは**2.70%**、ダブルゼロは**5.26%**です。

凡例 当 当たり 外 外れ 0と00は全額の負け。ラ・パルタージュなし

マーチンゲール法の要所：5連敗で31uを失い、次の賭け金は32uです。それを置くには、最初に63uが必要です。勝ち保証されません。

フラットベット

開始 常に1u
当たり 1uのまま
外れ 1uのまま
リセット 事前に決めたセッションの終了条件を使用
リスク 損失を自動で取り戻す仕組みはない

例 外当外 ・ 賭け金 **[1, 1, 1]u** ・ 収支 **-1u**

マーチンゲール法

開始 1uから開始
当たり 1uに戻す
外れ 賭け金を2倍
リセット 勝つたびに
リスク テーブルリミットとバンクロールの限界で取り戻せなくなる

例 外外当 ・ 賭け金 **[1, 2, 4]u** ・ 収支 **+1u**

パーレー法／逆マーチンゲール法

開始 1uから開始
当たり 1u、2u、4uと倍にする
外れ 1uに戻す
リセット 負けた時、または3連勝後
リスク 途中で1回でも負けると、サイクルは-1u

例 当当当 ・ 賭け金 **[1, 2, 4]u** ・ 収支 **+7u**

ダランベール法

開始 1uから開始
当たり 1u減算（下限1u）
外れ 1u加算
リセット なし
リスク 連敗で賭け金が着実に上がる

例 外外当当 ・ 賭け金 **[1, 2, 3, 2]u** ・ 収支 **+2u**

フィボナッチ法

開始 1u、1u、2u、3u、5u、8u...を使用
当たり 2項戻る（最初の1uが下限）
外れ 1項進む
リセット 最初の項が最小
リスク 勝っても損失を取り戻せるとは限らない

例 外外外当 ・ 賭け金 **[1, 1, 2, 3]u** ・ 収支 **-1u** ・ 次は1u

ラブシェール法

開始 列[1, 2, 3]。両端の合計をベット（1個ならその値）
当たり 両端を消す
外れ 賭け金を列の末尾に追加
リセット 列が空になったら
リスク 負けると列が伸び、賭け金に上限がない

例 外当当 ・ 賭け金 **[4, 5, 5]u** ・ 収支 **+6u**

1-3-2-6

開始 1uから開始
当たり 3u、2u、6uと進む
外れ 1uに戻す
リセット 4連勝後
リスク 終盤の負けで利益が消える。目標達成は保証されない

例 当当当当 ・ 賭け金 **[1, 3, 2, 6]u** ・ 収支 **+12u**
終盤の負け 当当当外 ・ 収支 **0u**

オスカーズグラインド法

開始 サイクルの目標は+1u。1uから開始
当たり 不足なら1u増額。必要額が上限
外れ 現在の賭け金を維持
リセット +1uに達したら
リスク サイクルが長引き、バンクロールを使い果たすることがある

例 外外外当当当 ・ 賭け金 **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** ・ 収支 **+1u**

無理のない予算と終了時間をプレイ前に決め、負けを取り戻そうとしないでください。
勝利を保証する戦略はありません。